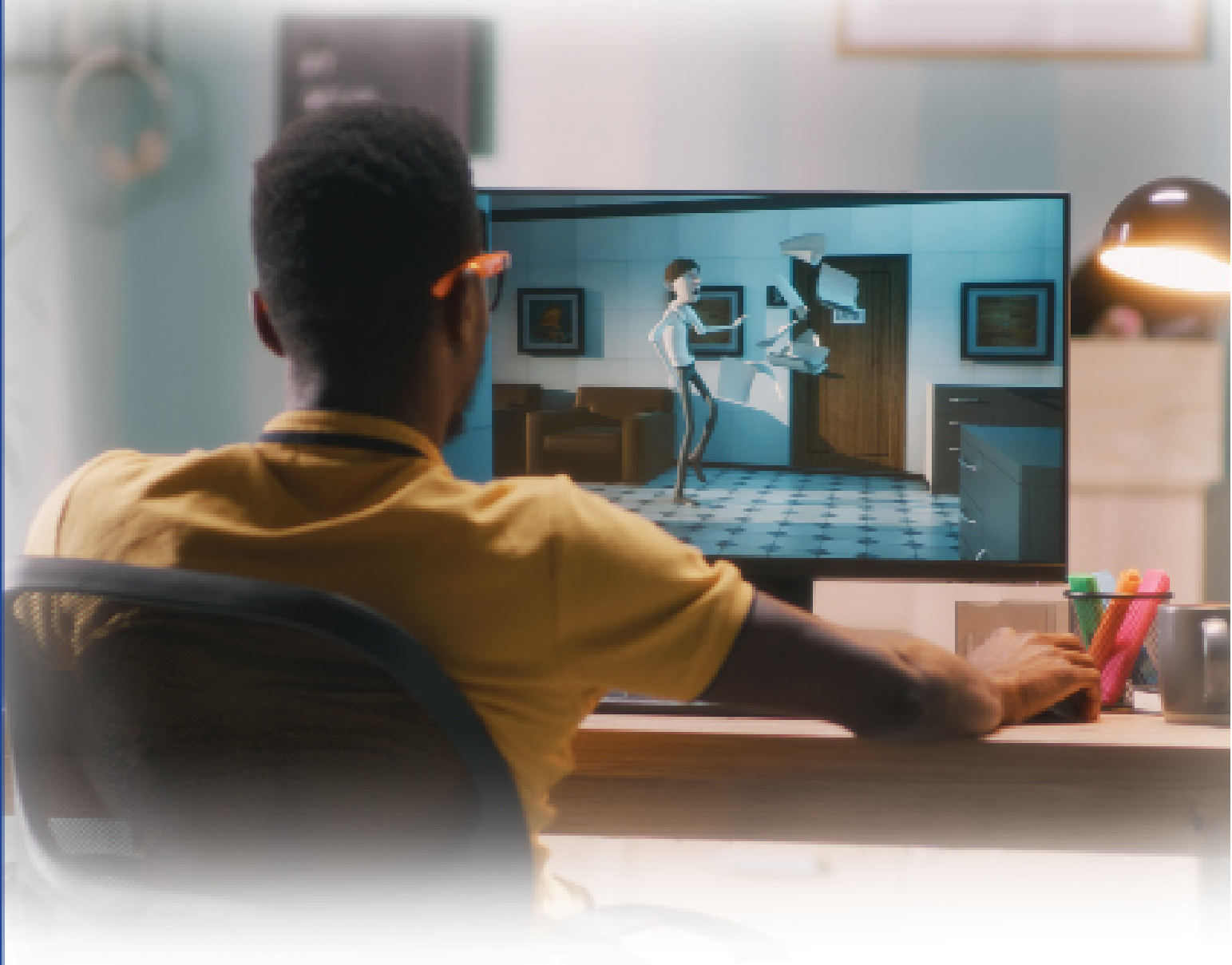


2D CARTOON ANIMATION *DIPLOMA*



2D Cartoon Animation Diploma

صناعة الرسوم المتحركة أصبحت تعتمد على الكمبيوتر بشكل كبير، فأصبح من الممكن الحصول على رسومات أكثر جمالية بمجهود أقل إلى جانب السرعة في الإنتاج. وتتميز هذه الطريقة بإمكانية تحريك الرسومات الأساسية اعتماداً على برامج الكمبيوتر دون الحاجة إلى إعادة رسم المشاهد بكل التفاصيل. وقد جذب هذا المجال الكثير لتعلمه نظراً لأنه يدر أرباحاً كبيرة على من يعملون به وقد تم تصميم هذه الدبلومة لتناسب كل من يريد إحتراف العمل في هذا المجال



الفئة المستهدفة

- كل من يريد أن يتعلم Cartoon Animation بإحتراف وإستخدامه في إنتاج فيديوهات أنيميشن و إعلانات تجارية والتربح منها
- مناسب جداً لمن يعملون في مجال Animation منذ سنوات، ويريدون أن يستخدموا برنامج كارتون Animation أسرع كثير جداً في الإنتاج



اسلوب الدراسة :

الدراسة عن طريق الحضور بشكل live online مع المحاضر من خلال تطبيق ZOOM أو أي تطبيقات أخرى ويتم من خلاله التفاعل مع المحاضر بشكل مباشر صوت وصورة ومشاهدة البرامج التي يقوم بالتطبيق والتدريب عليها خطوة بخطوة ، وأيضاً إمكانية رفع وإرسال الملفات Homework - Assignments بين المتدربين والمحاضر والمحادثات الجماعية ، وإمكانية عرض ال Task من المتدرب للمحاضر لمراجعته وتصحيحه وذكر الملاحظات بالإضافة إلى أنه يتم عمل جروب دراسي على Whats app بين المتدربين وإدارة التدريب للتفاعل والتواصل مع إدارة التدريب بشكل مباشر وسريع في كل ما يتعلق بالدورة بالإضافة أننا بنوفر للمتدرب المحاضرات السابقة أو التي تحتاج إلى مراجعة مرة أخرى عن طريق مشاهدة الفيديو المسجل للمحاضرة وذلك بعد انتهاء المحاضرة بـ 24 ساعة فقط وفى نهاية الكورس يتم إرسال شهادة الحضور على الايميل

نظام الدراسة :

مدة المحاضرة : 3 ساعات
عدد أيام الدراسة : يومان أو ثلاثة فى الأسبوع
عدد الساعات الفعلية : 108

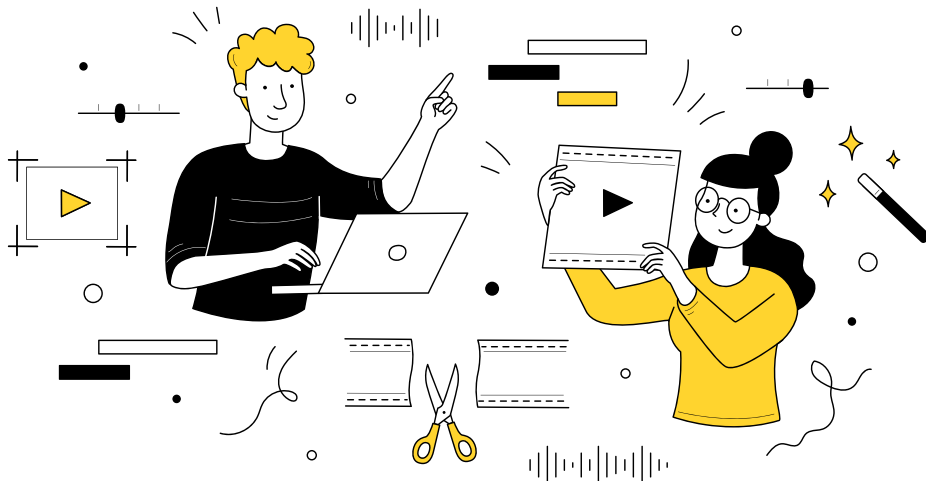
متطلبات الدراسة :

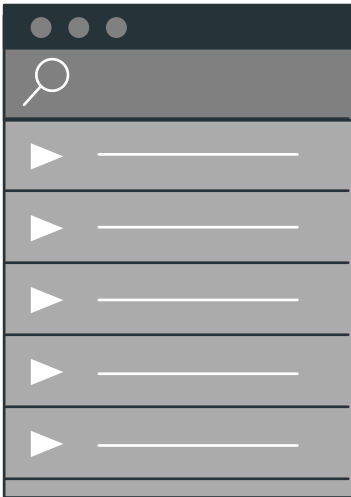
لا يوجد متطلبات للدراسة سوى القدرة على التعامل مع الحاسب الآلي ونظام تشغيل ويندوز



ماذا ستتعلم فى هذه الدبلومة ؟

1. Introduction and the history of animation
2. Introduction to Moho Anime Pro interface and drawing tools
3. Moho Anime Pro - Art and Managing Color
4. Moho Anime Pro - Using Time line
5. Moho Anime Pro - Key frame Interpolation & Motion Graph
6. Moho Anime Pro - Bones
7. Moho Anime Pro - Bone Constraints and IK
8. Moho Anime Pro - Animation Principles (timing, spacing and slow in slow out)
9. Moho Anime Pro - Animation Principles (squash and stretch)
10. Moho Anime Pro - Animation Principles (anticipation and arcs)



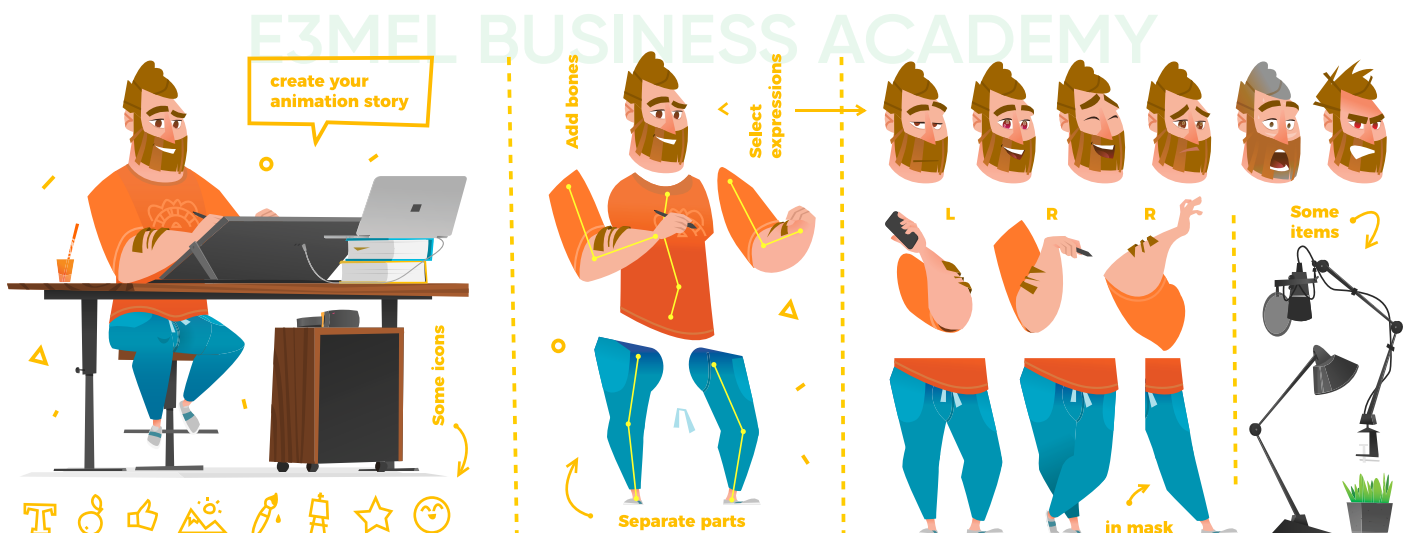


11. Moho Anime Pro- Animation Principles (Straight ahead) morph
12. Moho Anime Pro - Animation Principles (pose to pose)
13. Moho Anime Pro - Animation Principles (overlap, exaggeration and secondary Action)
14. Adobe Photoshop - Using for preproduction
15. Adobe Photoshop - Animation Principles (Staging) storyboarding
16. Adobe Photoshop - Character Design 01 Faces
17. Adobe Photoshop - Character Design 01 Body
18. Adobe Photoshop - Model Sheet and expression
19. Moho Anime Pro- Character Set up Digital Animation
20. Moho Anime Pro- Character cutting Head and masks
21. Moho Anime Pro- Character Face Rigging and smart bones
22. Moho Anime Pro- Character body Rigging & patch And Switchs
23. Moho Anime Pro - Digital Animation - Walking cycle Explaining
24. Moho Anime Pro - Digital Animation - Walking cycle key posing

25. Moho Anime Pro - Digital Animation - Walking cycle finalization
26. Moho Anime Pro - Digital Animation - Walking cycle in out on background
27. Moho Anime Pro - Setting Up a Scene
28. Moho Anime Pro- Character Jump
29. Moho Anime Pro- Body Animation
30. Moho Anime Pro- audio, Lipsync and Facial Animation
31. Moho Anime Pro- Rendering
32. Adobe After Effects- interface setup and Importing Methods
33. Adobe After Effects- 3d Camera
34. Adobe After Effects- Compassion the Scenes and Effect's
35. Adobe After Effects- montage and Transition



36. Adobe After Effects- Audio Mixage And Rendering final movie



أكاديمية
إعمل
بизнесTM

E3MEL BUSINESS ACADEMY



www.e3melbusiness.com

